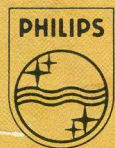


funkspruch an alle jungen



...funkspruch an alle....



Täglich begegnet Dir die Elektronik. Das Radio und der Plattenspieler zu Hause sind elektronische Geräte. Die Verkehrsampeln auf Deinem Schulweg werden elektronisch gesteuert; Schiffe und Flugzeuge erreichen ihren Hafen oder Flugplatz durch Funkpeil- und Radargeräte — auch im Nebel — mit Hilfe der Elektronik. Es kommt vielleicht ein Telegramm, gesendet durch drahtlose Telegrafie. Raketen werden elektronisch gesteuert. Auf elektronischem Wege senden die um die Erde kreisenden künstlichen Satelliten Morseberichte über das Licht der Sonne und die Kälte im Weltraum. Relais-Stationen übertragen Fernsehsendungen von einem Kontinent zum anderen.

Erfahrene PHILIPS Wissenschaftler und Techniker stellten mit viel Sorgfalt Elektronik-Baukästen zusammen, mit denen Du eine Vielzahl

interessanter elektronischer Geräte basteln kannst, die mit Batteriestrom betrieben werden. Schon beim Zusammenbau und dann beim Spielen bekommst Du Einblicke in die Geheimnisse der großen Elektronik. Durch ausführliche Anleitungen und vorgedruckte Schaltschablonen kannst Du ohne Löten mit Steckverbindungen alle Geräte selbst mühelos zusammenbauen. Genaue technische Erläuterungen erklären Dir den Aufbau und die Funktion der einzelnen elektronischen Vorgänge.

„Elektronik-Experimente mit dem Elektronik-Ingenieur“ und „Radio-Experimente mit dem Radio-Ingenieur“ heißen die beiden Baukästen-Gruppen, die in jedem großen Spielwarengeschäft erhältlich sind.

Wir wünschen Dir viel Spaß beim Basteln!



Elektronik- Experimente

mit dem Elektronik-Ingenieur

Radio- Experimente

mit dem Radio-Ingenieur

Elektronik- Experimente

mit dem Elektronik-Ingenieur

Diese Baukasten-Gruppe besteht aus dem kleinen Kasten EE 8, dem Ergänzungskasten EE 8/20 und dem großen Kasten EE 20. Du kannst mit dem kleinen Kasten folgende Geräte bauen:

Verstärker für Plattenspieler, Morseübungsgerät, Rundfunkgerät mit einem Transistor für Kopfhörer, Zwei-Transistor-Empfänger, Blinklicht, Lichtkontrollanlage, Automatisches Nachlicht, Feuchtigkeitsanzeiger.

Preis DM 45,—

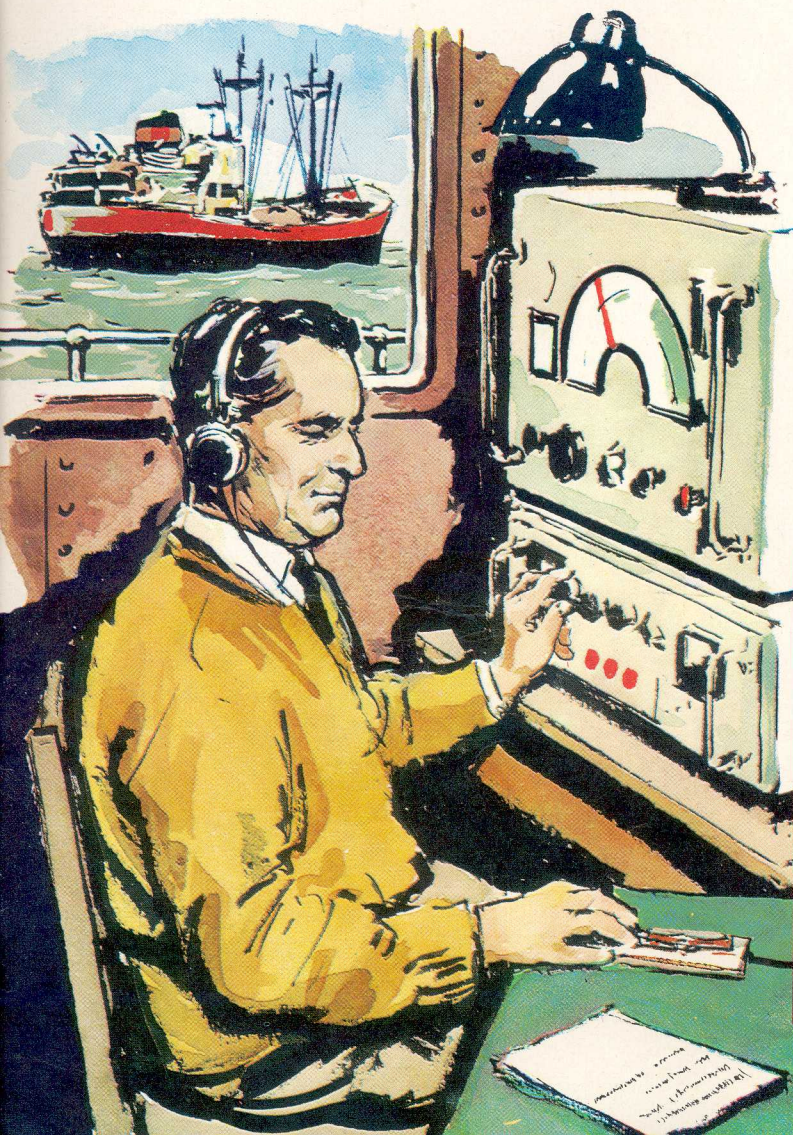
Diese acht Geräte und die folgenden kannst Du mit dem großen Baukasten bauen:

Mischverstärker für Mikrophon und Plattenspieler, Gegentaktverstärker, NF-Verstärker, Elektronische Orgel, Morsegerät mit Lautsprecher, Wechselsprechanlage, Lauschgerät, Drei-Transistor-Empfänger mit Lautsprecher, Akustisches Relais, Einbrecher-Alarmanlagen, Zeitschalter, Universal-Meßeinrichtung z. B. Belichtungsmesser.

Preis DM 75,—

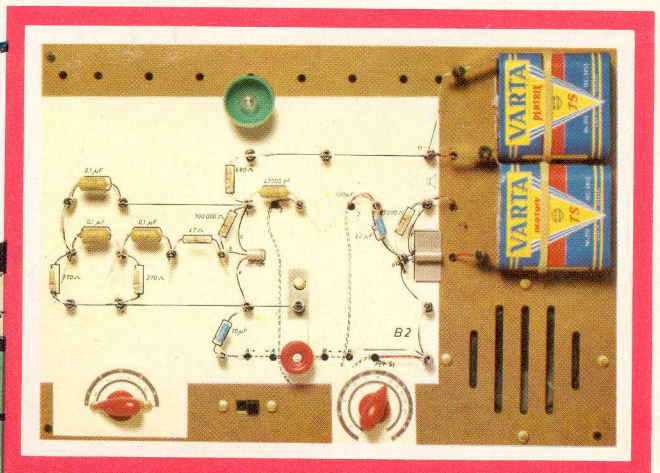
Der Ergänzungskasten EE 8/20 erweitert den kleinen Baukasten EE 8 zum großen Baukasten EE 20.

Preis DM 35,—



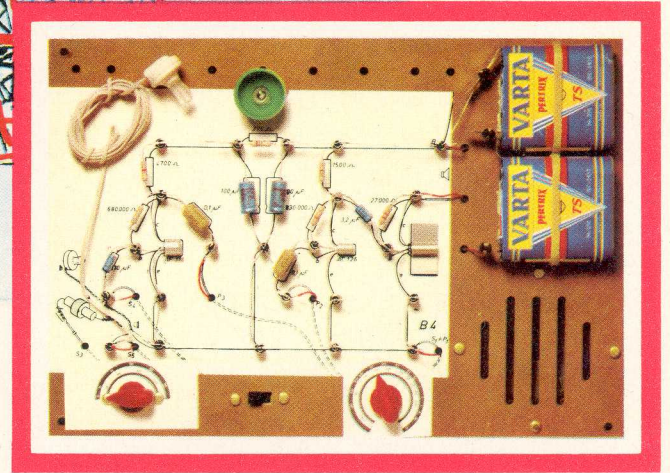
Morsegerät

„— · — · — · —“ Morsezeichen — für jeden Funker eine lebendige Sprache. Sie sind auf einsamen Reisen durch die 7 Weltmeere oft die einzige Verbindung mit der Umwelt. Mit Deinem Baukasten kannst Du elektronische Morsegeräte — vom Übungsgerät bis zur Gruppenanlage — bauen.



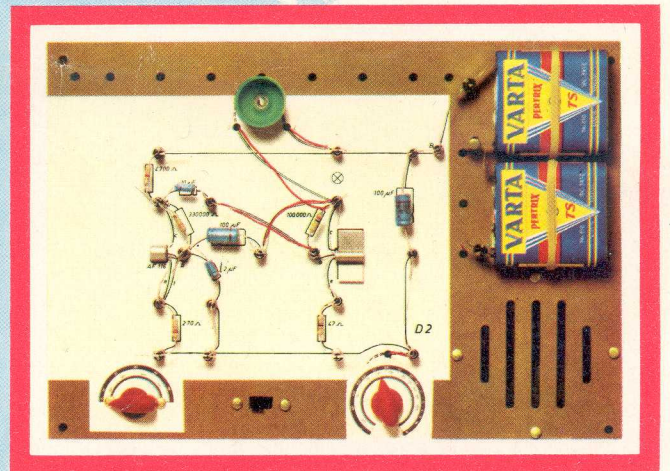
Lauschgerät

Ständig dreht sich der Radarschirm und fängt dabei elektr. Wellen auf. Verstärkt erscheinen dann Impulse auf dem Leuchtschirm. Mit dem Lauschgerät kannst Du ganz schwache Töne erfassen und elektronisch verstärken, z. B. Vogelstimmen im Freien.



Automatisches Blinklicht

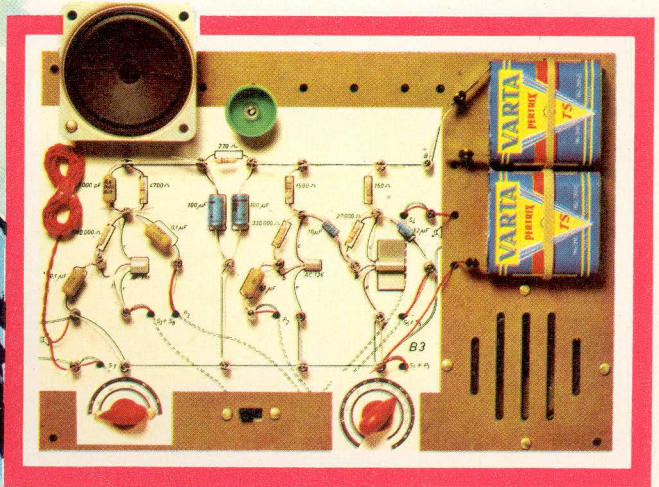
Rot, gelb, grün. Im pausenlosen Wechsel regulieren Ampeln den Verkehrsstrom unserer Städte elektronisch. Auch Deine Blinklichtanlage wird elektronisch gesteuert.





Wechselsprech- anlage

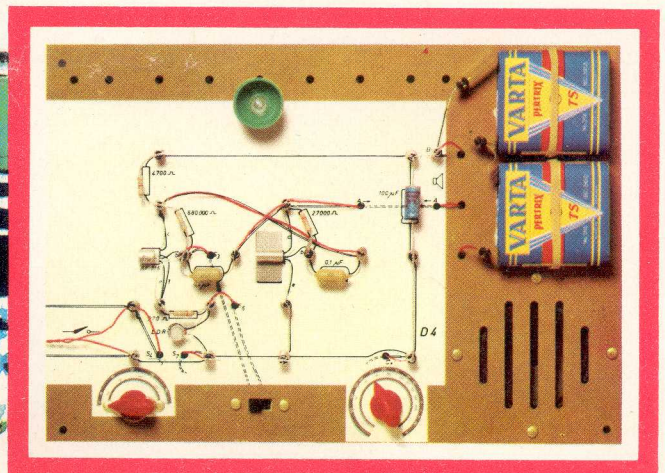
Der Zug rast an der Blockstelle B 21 vorbei. In der nächsten Station schlägt eine Glocke an, und der Beamte nimmt den Hörer ab. Der Streckenposten meldet den D 83. Wie hier eine Station mit der anderen verbunden ist, kannst Du auch Deine Wechselsprechanlage einsetzen.



Einbrecher- Alarmanlage



Revierwache 15 in einer Großstadt. Plötzlich schrillt die Signalglocke für die Großbank in der Hauptstraße. Sofort jagt der Polizeistreifenwagen 7 zum Tatort, und der Einbrecher wird gefaßt. Deine Einbrecher-Alarmanlage reagiert ebenfalls sofort durch Licht- oder Tonsignale.



Radio- Experimente

mit dem Radio-Ingenieur

Auch hier gibt es drei Baukästen. Den kleinen Kasten RE 1, den Ergänzungskasten RE 1a und den großen Kasten RE 2. Mit diesen Baukästen kannst Du Dir funktionsfähige Spielzeugradios basteln.

Diese Baukästen sind ab August 1964 lieferbar.

2-Transistor- Radio

Dieser Empfänger — gebaut mit dem Baukasten RE 1 — bringt Dir viel Freude.

Durch Betrieb mit Kopfhörer kannst Du hören, ohne andere zu stören.



3-Transistor- Radio



Das 3-Transistor-Radio ist der selbstgebaute Empfänger für Dein Zimmer. Er kann mit leistungstarkem Lautsprecher aus dem Baukasten RE 2 gebaut werden und hat Plattenspieler-Anschluß. Eine Hochantenne dran, und Du wirst staunen, was Dir Dein Transistor-Radio alles bringt.

Der Ergänzungskasten RE 1a erweitert den kleinen Baukasten RE 1 zum großen Baukasten RE 2.





Technische Änderungen
und Preisänderung vorbehalten.
Gültig ab Februar 1964
Deutsche Philips GmbH
Abteilung für Lehrmittel, Hamburg 1



...nimm doch
PHILIPS